

生と死の交感

インタビュー特集

ホスピスボランティア
能楽師
美術家
吉村 規男
味方團
伊東 宣明

連載 小山田 徹

漫画 アストロ温泉

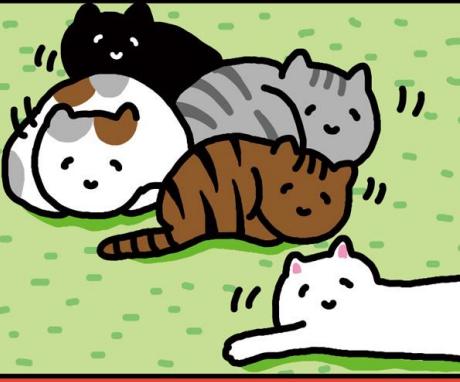


表紙絵 とんぼせんせい



vol.1
創刊号
Take Free

生き方をキュレーションするフリーマガジン



ねこの一日

くまの一日

とんぼせんせいは三本の線を引くだけで、どこにでも現れます。

人物、動物、風景、プロダクト、、、

全てのものがとんぼせんせいに変化し、広まっていきます。

何度も見るうちにジワジワと浸食するイメージハッカー。

とんぼせんせいの笑顔 トゥ ザ ワールド！

Contents

インタビュー特集 「生と死の交感」

「生きる」ということを「死」という側面から考えてみる。
今回は、何かしらの形で「死」と関係を持つところで活動する3人に焦点を当てます。

03. ホスピスピボランティア

吉村 規男

05. 能楽師

味方 團

08. 美術家

伊東 宣明

10. 連載漫画

怪獣小学生えい子

アストロ温泉

12. 連載コラム

開かれた場のための4つのレシピ

小山田 徹

15. 編集後記

誰もが感じるような、ちょっとした疑問。

よりよく生きる、豊かに生きる、とは一体どういうことなのでしょうか？

社会が提示するライフスタイルは、本当に人間に適したものなのでしょうか？

顔を上げて、周りを見渡せば、そこにはいろんな生き方がある。

いろんな切り口があり、いろんな試みがある。

どれもみんな、同じ時代に生きる人の営みです。

現代の「生き難さ」と向き合い、それを乗り越えていくために。

ちょっと寄り道、してみませんか。

生き方を考えるフリーマガジン 「ON THE EDGE」

創刊します。

編集長 / 美術家 河村啓生

武家社会の死生觀を色濃く残す「能」を継承する、味方團さん
現代的な意義や魅力を能樂師に聞く



能樂師

京都 観世流 シテ方

みかた まどか

格好のいいことは全く言えなくて結局は世襲やつたわけですね。ただ、もともと父はこの世界の人間じゃなかつたんです。父が素人から玄人になつて、僕と兄は一応玄人の子なんですが、世襲とはいえ、まだ僕で二代目になります。勿論今までが順風満帆だったわけでは決してなかつたのですが、簡単に言つてしまえば、親の引いたレールに乗つたということですね。

どこかで「この道で行くんだ」つていう主体的な選択の瞬間があつたとは思うんですけど、その瞬間っていうのはどういうときだつたんですか？

少年期や青年期というのは、どこでもそんな感じで、舞台を最優先させられるわけですよね。「申し合せ」というリハーサルがあつて、やっぱりそれが無いと本番というのはむかえられないわけなので、遠足の日でも休まされる。そういう状況が非常に嫌でした。けれども、あるとき親父に一言、「お前、やめて何すんねん」って言われたんです。それを考えてみると、確かに勉強ができるわけで

能楽師として活動されてる味方さんから見て、能の魅力っていうのはどこにあると思いますか？

そうですね…。他の芸能でもそうかもしれません。いんですけど、何もないところから何かを生み出せること。例えば縛りがあまりないんです。能ってもともと四方吹き抜けの屋外でやった芸能なんで、舞台装置がいらないんですよ。ものすごくベタな話をするとね、能舞台の上には松竹梅がある、っていうんです。舞台の上にはわかりやすく松と竹があるでしょ。

じゃあ、梅は？

……演者、ということでしようか？

そうそう。世阿弥という人は何でも花に例えた人なんです。だから、花は舞台上で役者が咲かせたらしいんですよ。描いてないだけ。えらそうな言い回しですけど、本当はこんな松もいらない、竹もいらないんです。四方吹き抜けでいい。結局は屋外で生まれた芸能なので、屋外の日がちょうどかけってきたぐらいに能面とか能装束の一番の魅力が最大限に引き出されるんですよ。だから、何もいらないというのはそういう意味です。舞台装置とかそんなもの無くたってできる芸能なんです。唯一あってほしいのは、受信するアンテナが見てる人であること。みんなはアンテナ持ってるんですけど、アンテナ出さないだけなんです。

わからなくていいから出してほしい。じゃあどう見ても、ナカツで見な、ともらへ。感心して

いればいいんです。そこに真っ白な気持ちで身をおけば、何か見えてくる。それで終わつた後

うのは、どういようと「ころにあるんですか?」
うーん…、あまり意識はしないんです

能は室町時代に始まった芸能ですが、同じ形をずっと継承していったわけではないんです。

1

100

A decorative element consisting of stylized floral or geometric patterns in gold and red on a dark background.

に、「何やつたんやろ?」でいいんですよ。
そこに答えがあるんじやなくて、持ち帰つて考られ
るような時間なんですね。そうした能が内包して
いる、現代にも通じる精神性は何なのでしよう?
根底にあるテーマは何なの、っていうたら、そ
れこそ魂の救済と反戦なんです。救われない
人間の感情というのがすごく根底になる芸能
なんですね。例えば、平敦盛という人は戦が
嫌いで、笛ばかり吹いてた。でも、武将の子
に生まれたから戦をしなきやいけないって出
て、初陣で討たれてしまった。討ったほうはと
いうと、首をどうてみたら自分の子ぐらいの子
やつたわけで良心の呵責にたえられへんかっ
た。それで武将をやめて出家して、敦盛を弔
いうようになったわけです。だから、戦争なんて
やっていいこと一個もないのよ、っていう反戦
のお話なんですね。また、能には夢幻能と現
在能っていうのがあって、夢幻能は、死んだ人

うのは、どういうところにあるんですか？

うーん…、あまり意識はしないんですが、儀
はまだやつてない曲目で、「実盛」っていうのが
あるんですよ。男のダンディズムみたいなもの
を求めた武者の話なんですが、その幽霊は、
説法してる坊さんにしか見えないんです。だ
から、もしその役をやるにはその坊さんにだ
け聞こえる強さと存在感がないとあかんのう
な、と勝手に思っています。能っていうのは不
思議なもので、老人を老人らしくしないんで
すよ。お婆さんをお婆さんらしくしない。と
いうことは、幽霊を幽霊らしくしないんです
ね。ですから、全部行き着くところは強さな
んですよ。足が無いから幽霊だ、じゃなくて
何で幽霊になったか、ということを考える
です。結局、この世にうらみがある、修羅が
の中に残ってるから出てくる。出てきたくて出
てくるんじやなくて、出て来ざるを得なくな
た人もありますからね。

なるほど…。最後に、能の現代的な発展に向けて

能は室町時代に始まつた芸能ですが、同じ形をずっと継承していくわけではありません。その時代に合つた演出とか、演技方法というのが時代と一緒に変わつていつたんですね。なので、その根底覆すような変え方はいかんと思うんですけども、少しずつこの時代に合つた演出方法というのを取り入れていかなあかんねやろなって思います。能が世界無形遺産に選ばれた、って喜ぶ人がたくさんいます。遺産になつたらあかんのです。鼓の偉い先生も言つてはることなんですけども、能を博物館に入れたらあかんのですよ。能はまだ生き続けている。でも今の人々に迎合するんじやない。ただ、お客様が入りやすい間口をつくつてみるとか、お客様がまたきやすい敷居の高さにしてあけることは必要だと思いますね。最近は海外公演や、学校などでのワークショップも増えてきました。外国でやれば、物珍しいのでウケるのは当たり前。でも能は日本の文化ですよ。だから逆輸入でもいいから、日本の

味有圓 みわき まどか

味方団 みかたまとか
京都市出身 1969年10月17日 生まれ。
座敷・ホテルのバー・ディナーショーなど場所に捉われず、
挑戦している。映画『魔界転生』(深作欣二監督/1982)や
劇場にも出演。1995年には各主要の音楽雑誌に

劇中能にも出演。1995年には名古屋の若手能楽師と共に8回公演「道成寺」にて名古屋市民芸術祭賞を受賞する。で教えるほか、社中の会「味方團青嶂会」を主宰するなど、精力的な活動を続けている。



味方團 みかたまどか

京都市出身 1969年10月17日 生まれ

バーやディナーショーなど場所に捉われず、映画『魔界転生』(深作欣二監督/1982)、『魔界の魔女』(1995年)には名古屋の若手能楽師と共に、東京で「日本芸能伝統芸能大賞」を受賞する。

精力的な活動を続けている

かりの姿で出てくんの、っていうたら、思いが残ってるんですよ。成仏できない。だから成仏してくれ、って言うて魂の救済を求めて出てくるんです。だからシテの相手役のワキっていうのはお坊さんの場合が多い。

世阿弥の曲の多くは西行がワキとして出てきて、シテの話を聞くっていう構図をとつてますよね。シテの話が出ましたが、味方さんが演じる際に気をつけておられる」と、能における一種の死者性とい



↓能の動きや空間性について
実演しつつ語ってくださる味方さん

いう意味で、ワーライフも良い機会だと考えてます。でもなにより、今、大勢の日本人は、受動的な生活に慣れすぎていますし、自分の文化を知らないすぎる。まずは食わず嫌いしないでねって思います。口の中に入れてみて、咀嚼をして飲み込んで、嫌なら戻せばいいんです。せひ、もう一步を踏み込んで、能看見に来てほしいですね。

能は室町時代に始まった芸能ですが、同じ形をずっと継承していったわけではないんです。その時代に合った演出とか、演技方法というものが時代と一緒に変わっていたんですね。なので、その根底覆すような変え方はいかんと思うんですけども、少しずつこの時代に合った演出方法というのを取り入れていかなあからねやろなって思います。能が世界無形遺産に選ばれたって喜ぶ人がたくさんいますが、遺産になつたらあかんのです。鼓の偉い先生も言つてはることなんですけども、能を博物館に入れたらあかんのですよ。能はまだ生き続けている。でも今の人々に迎合するんじゃない。ただ、お客様が入りやすい間口をつくってみるとか、お客様がまたぎやすい敷居の高さにしてあげることは必要だと思いますね。最近は海外公演や、学校などのワークショップも増えました。外国でやれば、物珍しいのですよね。だから逆輸入でもいいから、日本の

味方團 みかた まどか

劇中能にも出演。1995年には名古屋の若手能楽師と共に8回公演「道成寺」にて名古屋市民芸術祭賞を受賞する。で教えるほか、社中の会「味方團青嶂会」を主宰するなど、精力的な活動を続けている。

身体や精神、生と死をテーマに制作する美術家、伊東宣明さん
そのテーマはどこから来て、そしてどこへ向かうのか



美術家 伊東 宣明

いとうのぶあき

「生きたい」とつていうのが自分の中でカッチリ決まっているんですね。
そうですね。現在、身体・精神・生と死という三つの大きなテーマを抱えて制作していく、だいたいそれに引っかかるように制作していく。でも基本的にはその時々の一番の関心ごとにについて制作しようと思っています。テーマ自体も、まず身体の作品があって、精神、生と死という順番で移ってきました。今はそれらが複合、混合したものが多いです。最初のうちはわりと自分の身体を確認するような作品が多かったんですけど、身体をつくっていくと精神面みたいなものを感じるわけですよ。身体が箱みたいいな感じなんです。そのあと、演じている演じていない・イメージをつくるつくりない、みたいなことを考えることが多くなりました。それである時、家族の死から、「死者・生者」っていう作品を取りかかったんですね。伊東さんはそういう抵抗感は元からあまり無かった…?

どんな貧しくても、豊かでも、信仰があつてもなくとも、誰もが必ず死ぬていうことだけは学びましたね。マルセル・デュシャンの墓碑銘のように「死ぬのはいつも他人ばかり」っていうのは、どうやら嘘らしいと。結局、葬儀屋に向いてなかつたことと、ご遺体に触れることに慣れすぎて何も感じなくなっています。あと、中学の時にサッカー部入ったんですね。ところがまあ、まるっきり上手くならないし、一年でやめちゃって。で、辞めて何をしたかっていうと、同じように部活落ちこぼれた連中で、美術室でキャッチボールしてたんです。

ありますね。画塾でやるような。

ほんとそれとの相性が見事に合わなかつたんです。全然もうダメ。それで高校を出てから東京の予備校で浪人をしてました。そこでサポートして展覧会見たりしてたら、映像作品が面白かっただんですよ。ピピロッディ・リストとかすごい感動して。映画もたくさん見るようになりました。そうやって映像のほうにも興味をもつたところで、京都造形芸術大学で先生をしておられる伊藤高志さんの「SPACY」でいう作品をすごいなうて思つたんです。それで京都造形大の映像コースに行くことにしたんですよ。そこで「ホラー映画」を研究したこと多いいんですよ、ホラー映画つて。観終わったら「生きててなにより」つて思つちゃう。

「描きたい」という気持ちから制作に入られた人だと、「現代美術」というジャンルやメディアを選ばない手法に対しても抵抗感を持たれる人もいますよね。伊東さんはそういう抵抗感は元からあまり無いですね。ひとつは高校時代に小説書いたことも大きいと思うのですがあるとすれば、目標があればバスで行こうが徒歩で行こうが飛行機で行こうが、結果は一緒。いまは便利やから映像使つてっていうのが大きいけど、映像作家として見られることに危機感持っています。

←『死者/生者』2009~2010

祖母へのインタビューとその最期を記録した映像、
作家自身が祖母の言動をなぞる映像の二画面で構成された作品



やりたい」とつていうのが自分の中でカッチリ決まっているんですね。

そうですね。現在、身体・精神・生と死という三つの大きなテーマを抱えて制作していく、だいたいそれに引っかかるように制作していく。

でも基本的にはその時々の一番の関心ごとにについて制作しようと思っています。テーマ自体も、まず身体の作品があって、精神、生と死という順番で移ってきました。今はそれらが複合、混合したものが多いです。最初のうちはわりと自分の身体を確認するような作品が多かったんですけど、身体をつくっていくと精神面みたいなものを感じるわけですよ。

身体が箱みたいいな感じなんです。そのあと、演じている演じていない・イメージをつくるつくりない、みたいなことを考えることが多くなりました。それである時、家族の死から、「死者・生者」っていう作品を取りかかったんですね。伊東さんはそういう抵抗感は元からあまり無かった…?

関心が社会における身体や精神にうつてきました。「芸術家」という作品はそれらを意識して作っています。いまテーマが身体・精神・生と死なんんですけど、それが複合的に絡みつきつつも、外に広げようとはしています。何かしら個人的なエピソードがいれば、ひょとしたらテーマは崩れるかもしれません、自分自身を社会の鏡として鑑賞者に提示するような作品を構想中です。



↑『芸術家』2013
企業の新人研修の手法を用いて「芸術家」として洗脳するまでのモキュメンタリー



伊東 宣明 いとうのぶあき

1981年奈良生まれ。美術家。京都市立芸術大学大学院 絵画専攻(造形構想)修了。「身体」「生/死」「精神」という、生きるうえで避ける事のできない根源的なテーマを追求している。表現方法を特定せずに観客に強く「実感」させる方法を採用している。
2010年サントリーミュージアム<レゾナンス展>、
2012年京都市立芸術大学ギャラリー@KCUA <Me'tis -戦う美術->、
2013年IAMAS <おおがきビエンナーレ2013>等、他展示多数。

伊東さんがどうして作家になられたか、またドキュメンタリー的な制作方法だと、インスタレーションなどメディアを選ばない作家として活動していると決められたのか、というのをまずお伺いしてもいいですか。

だいぶ昔話を振り返る形になるんですけどいいですか。まず、僕自身が何も出来ない少年だったんですよ。

何も出来なかつた…。

何も(笑)。本当にどうしようもなくて。生まれから体も小さくて、スポーツもダメ。おまけにずっと耳鼻科に通つてたんですよ。難病じゃないんですけど、毎週耳鼻科に通わないと

やったから、母の実家に行くと馬を見せて、それに興味があった。あと母親の家系が馬専門の獣医中耳炎になっちゃう。で、耳鼻科いくと耳とか鼻の内部写真がよく飾られて、それに興味があった。祖父がカエルの解剖をしてくれたり…。身体とかそういうものにはおのずと興味があつて、小っちゃい頃は医者になりたかったんです。耳鼻科通つたから、自分と同じよう耳鼻科通つたみたいで「ユーネクな子」として育つたんです。耳鼻科通つたんだから、自分と同じよう耳鼻科になりたいって。でも残念なことに学力面もバツとしなかった。割と変な子だったみたいで「ユーネクな子」として育つたんです。親は最初反対してた…反対というか、ちょうど待てと(笑)。なんかお前それなみに、個が無くなるっていう感覺と高揚感は今でも制作でありますね。それで高校は奈良の公立の美術科に行つたんです。親は画家になるんだって思つちゃつた。ち

なみに、個が無くなるっていう感覺と高揚感は今でも制作でありますね。それで高校は奈良の公立の美術科に行つたんです。親は最初反対してた…反対というか、ちょうど待てと(笑)。なんかお前それなみに、個が無くなるっていう感覺と高揚感は今でも制作でありますね。それで高校は奈良の公立の美術科に行つたんです。親は画家になるんだって思つちゃつた。ち

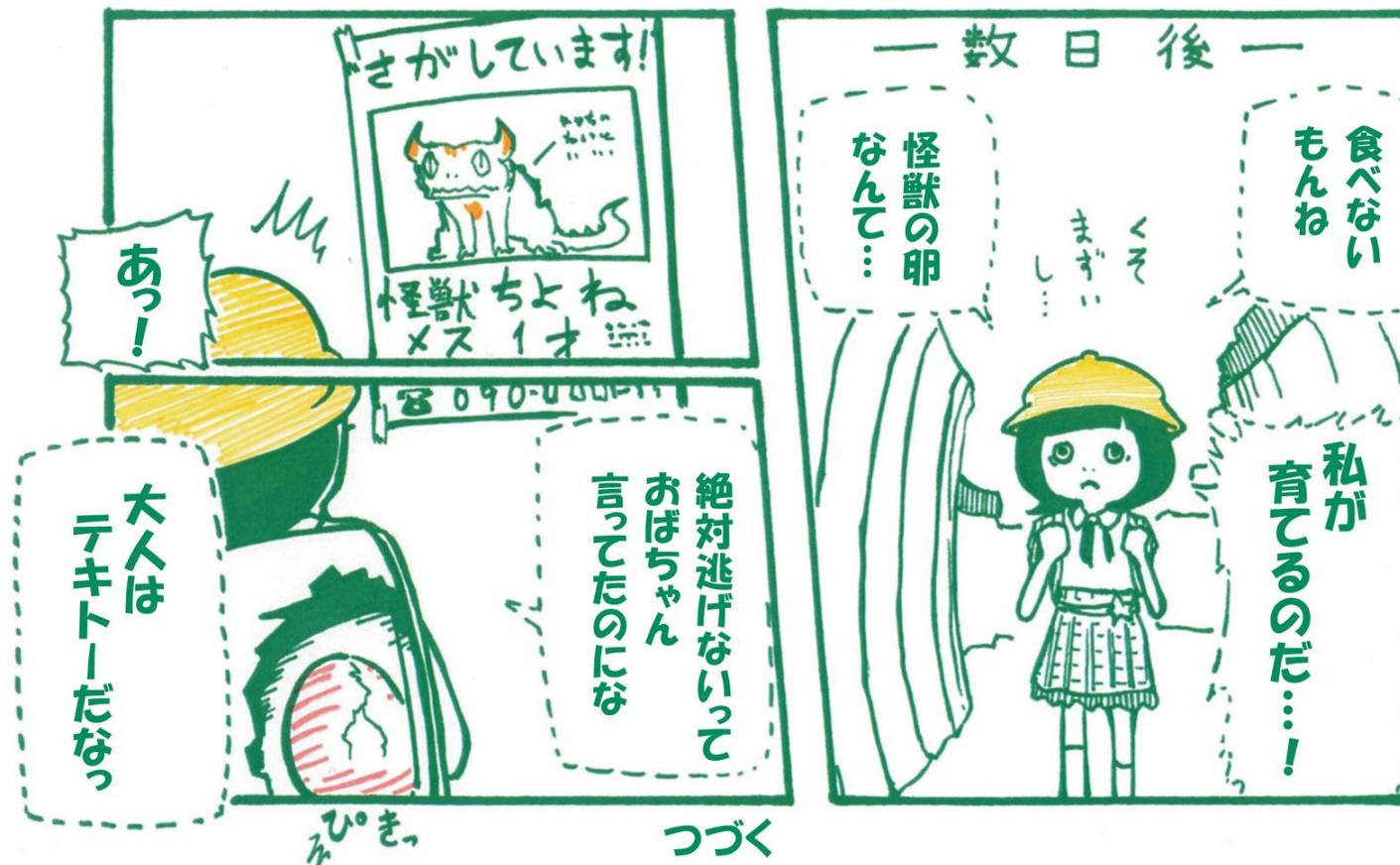
キャッチボールですか(笑)。

キャッチボールみたいにして。別に美術室で止めボールみたいにして、新聞紙とか丸めてテープ

でやる必要もないんですけど、美術の先生はそれを咎めなかつたんです。ある時、バスとリンクを渡されたんですよ。これが十四歳のとき。それで描いてみたらこれ、意外と上手くいって。すごく楽しいっていい高揚感と、没入して自分自身がなくなっている感覚。面白かったっていうよりも強烈な体験みたいな感じ。その時になんかこう、「俺は画家になるんだ」って思つちゃつた。ち

なみに、個が無くなるっていう感覺と高揚感は今でも制作でありますね。それで

生はそれを咎めなかつたんです。ある時、バスとリンクを渡されたんですよ。これが



怪獣小学生えい子

アストロマ温泉



通年連載

開かれた場のための4つのレシピ

小山田 徹

美術家 / 京都市立芸術大学教授

初めまして、小山田徹と申します。

人々が多様に繋がる場と時間、共有空間の獲得の為の4つのレシピ。

「weekend café」「屋台・小屋」「焚火」「マルチハビタット」について、4回にわたり書かせて頂きます。

皆様とこの「生きにくき」世の「生きぬき」の方法を考える入り口の一つになればと思っています。

Recipe.1 「weekend café」

な友のHIV感染という告白を受け、大きな転換を迎えていた。AIDSを巡る様々な社会問題と対峙し、何よりも、自らに内在する偏見や差別的思考と退治するため様々な活動を始めていた。Art-Scape と名づけられた一軒家を拠点に毎日50名を超える人々が出入りする場で様々な企画と活動が展開された。しかし、活動が先鋭化すると、初めてそこを訪れる人々に敷居の高さが出来た、無言の無意識の圧力（あなたはジョン・ダーという言葉も知らないの？とか）が生まれていた。多くの人々に開かれた場だった所がいつの間にか限られた場になりました。そこで、新たな入り口、開かれた場のアイデアが必要になり、皆でみ出したのが「weekend café」だった。



京都大学の西に、寮に付属した古い洋館（ウォーリスという建築家作）があり、テッドスペースになつていていた空間を、寮生日々にオールナイトの自主運営のカフェにした。布を机に掛けて簡単なカウンターを作り、お酒等はお向かいの酒屋さんから仕入れて原価端数切り上げで値段を決め、持ち込みOK但し持ち込んだ物はシェア。営業認可をとつてないので、ホームパーティの延長として運営し、一応の値段はカンパという了解でおこなつた。広報はしないので、口コミで、友達が友達を連れてくる感じ。古い洋館なので暖炉があり、火を入れると雰囲気抜群。カウンター業務はシンプルにし、終電を気にせずに朝の始発がスタートするまでのオールナイト。こんな感じで8人ぐらいのメンバーで93年にスタートした。すぐに口コミ、友達ネットワークの広がりで数多くの人々が集まり、AIDSの関連の人々だけではなく、京都大学の横という立地もあり、多様な分野の学生や教員、看護師などが集まり一晩に200人を超える人々が出入りするカフェとなつた。その中で面白い発見が相次いだ。

皆さんは知り合いのいないパーティで壁際
に立ち、様子をうかがいながら落ち着かな
い時を過ごした経験はありますか？ そん
な時、目の前で誰かが飲み物をこぼしたり
すると、思わず助けにいき片付けを手伝
う。すると不思議とその場にいる理由みた
いなものが立ち上がるような感じがある。
労働が状況をかえてくれる。それと同様な
事がweekend cafeでもおり、シンブルな
カウンター営業のおかげで、カウンターのこ
ちら側、マスターになりたがる人々が続
出、交代でマスターになりサービスをしはじ
めた。結局ほとんどのお客様がマスター経験
者になり多くの人がスタッフ的気分を持つ
に至った。すると不思議と準備や片付け、
掃除、騒音配慮、駐輪整理、分煙などが何
も言わなくとも行われ、自立的な運営が
なされる様になったのである。当時はまだ携
帯電話の普及率が低く、ほとんどだれも
メールアドレスなど持つていなかつた。なの
で、2週間に一度、様々な人々に会える
このカフェは皆にとって便利な場所だった。ほ
とんど「ックネームしか知らない人々でもう
まく関係が取れ、海外から来たゲストもこ
のカフェにつれて行くと、次の日からのアテン
ドや宿泊場所がみつかつたりした。



同志社大学の近くで行われていた***bazaar café project***



ティカフ^ハ企画、bazaar café project(同志社大学の近く)や吉田屋、柴洋などの個人営業の飲食店を核とした場の開き方、屋台や既存のカフ^ハを利用した企画などに展開していく。あの時期、京都のweek-end café での共通体験は、関わった人々の手によって多様に展開し、未だに場の試みは続いている。

小山田 徹 こやまだとおる

美術家。風景収集狂舎主催。建築家。大工。現場監督。矢尻収集家。石収集家。洞窟探検家。地図製作家。すべて自称。歩く人。拾う人。現在、京都市立芸術大学教授。
1961年鹿児島に生まれ。京都市立芸術大学日本画科卒業。98年までパフォーマンスグループ「ダムタイプ」で舞台美術と舞台監督を担当。平行して「風景収集狂舎」の名で様々なコミュニティ、共有空間の開発を行ない現在に至る。近年、洞窟と出会い、洞窟探検グループ「Com-pass Caving Unit」メンバーとして活動中。大震災以降の女川での活動を元に出来た「対話工房」のメンバーでもある。

編集後記

みなさまに、美術家、河村啓生としてのエゴが詰まったフリーマガジン「ON THE EDGE」をお届けします。アートを含めこの時代に行われている様々な試み、思索を、人間の営みとして並列的に俯瞰することでこれからを生きていくための新しいカッティングエッジが得られるものと信じています。「当たり前」の価値観が時として人を縛り、生き難くさせることもある中で、生き方、考え方の多様性や可能性について、少しでも光を当てることができたら幸いです。いましばらく、お付き合いください。

編集長/美術家 河村 啓生

河村 啓生 かわむら のりお

「生と死」について多角的に考察し表現することを目指す現代美術作家
中学高校は主に野球や地元河川の水質検査をして過ごし、大学にて演劇を経験した後、制作を始める。
ホスピスボランティア、福祉アルバイト、華人見習い、アトピー患者などの顔も持ち、
それら主体的な経験や社会との関わり方全てを制作の根本に据えて活動を行っている。
現在は「生と死」のイコンとして蝶のイメージを多用した作品を国内外で発表する。
河村啓生HP : <http://noriokawamura.s2.weblife.me/index.html>
E-mail:leaf_shaker_nk@hotmail.co.jp



ロゴ、漫画制作

アストロ温泉

未来の世界の観光地「アストロ温泉」をテーマにオモチャや楽器や立体作品を発明し、パフォーマンスや展示をしたり、マンガを描いたりしています。
<https://www.facebook.com/ASTROONSEN>
<https://twitter.com/ASTROONSEN>

Special Thanks

岡竹信さま、日名舞子さま、中三加子さま、山崎ゆきのさま
取材、コンテンツ制作に協力くださったみなさま

次回予告

インタビュー特集

「摩擦熱! 社会との接点」

多様化する価値観の中で、ジャンルが先鋭化し、時として排他的にもなる現代。
とある分野が、「その他大勢」である社会と擦れ合うとき、そこでは何が起こっているのか。
ジャンルを超えた多くの人によって実現される「天若湖アートプロジェクト」をはじめ、
福祉などの諸分野で活動する方々から特集します。

ON THE EDGE vol.1 発行日:2014/5/1 発行者:河村啓生

企画、編集:河村啓生 お問い合わせはleaf_shaker_nk@hotmail.co.jp まで

ON THE EDGE



天若湖アートプロジェクト2014 あかりがつなぐ記憶

2014/8/9(土),10(日)

京都府南丹市にある日吉ダムと天若湖
かつてそこには、桂川と共に生きた集落がありました
「あかりが繋ぐ記憶」は流域を潤す水になった村々の上に
もう一度明かりをともそうというプロジェクトです
上流と下流、現在と過去を未来へ繋ぐアートプロジェクトの節目
10年目、10回目が始まります

天若湖アートプロジェクトHP
<http://amawakaap.exblog.jp>
Facebookページあります



河村 啓生 個展 Norio KAWAMURA Exhibition

2014/6/24(Tue)~7/5(Sat) 12時~19時
日曜、最終日は~18時、月曜休廊

galerie 16

605-0021
京都市東山区三条白川橋上ル
石泉院町394 戸川ビル3F
TEL 075-751-9238
FAX 075-752-0798
e-mail info@art16.net



地下鉄東西線:「東山」1番出口北へ徒歩1分/市バス:「東山三条」より東へ徒歩2分
Subway: To-zai Line [Higashiyama Stn.] Exit① / Buses: [Higashiyama Sanjo] 3F Togawa Bldg. Sekisen in cho, Sanjo Shirakawabashi-Agaru, Higashiyama-ku, Kyoto 605-0021 Japan